



Règlement Airsoft

Age

- Tous les membres ont 18 ans acquis au minimum.
- L'accès est autorisé aux mineurs de moins de 15 ans sous conditions d'une autorisation parentale et présence d'un responsable légal.
- De 15 à 18 ans autorisation parentale avec photocopie de la carte d'identité.

Objectifs et état d'esprit

- Ce n'est que de l'airsoft, mais nous devons tout de même garder une ligne de conduite et une bonne discipline afin de mener le groupe au mieux. Nous sommes la BRIAS mais avant tout un groupe d'amis. C'est pour cette raison que le respect envers autrui est primordiale.
 - Attention les billes sont Dangereuses

Code du joueur

- Tout joueur s'engage à :
- Se conformer aux règles du jeu
 - Respect des consignes de sécurité
 - Faire preuve de fairplay
 - Respecter le matériel

Transport des répliques

- Le transport des répliques se fait obligatoirement dans des valises ou des housses.
 - chargeur retiré et vidé .

- batterie debranché et retiré de la replique.

Les lieux

- Ce dernier est divisé en 5 parties :

- **La zone neutre.**

- **Le secteur de test.**

- **Le secteur de jeu.**

- **Espace fumeur**

-**Bureaux**

- **Secteur neutre**, chaque joueur doit mettre sa réplique en sécurité et le chargeur doit être retiré. 3 tirs de sécurité **OBLIGATOIRE** avant de rentrer. Cigarette interdit.

- **Le secteur de test**, ou appelé stand de tire, sert aux tests et réglages et comporte des cibles. Le port des lunettes est **OBLIGATOIRE**.

- **Le secteur de jeu**, est le lieu où s'affrontent les équipes dotées de lunette **OBLIGATOIRE** pour se protéger les yeux jusqu'à la partie terminée.

- **Espace fumeur**, sert aux joueurs qui ont terminés leur partie de fumé dans un espace protégé et sans gêner les autres participants avec port des lunettes **OBLIGATOIRE**.

-**Bureaux**, l'accès est autorisé sous condition et accord des responsables.

Protections et responsabilités

- Protections oculaires **OBLIGATOIRE** tout au long des parties.

- **Les Mineurs** ont pour **OBLIGATION** d'avoir: Casque, Lunettes, Grillagé ou Masque intégrale, Gant pour pouvoir jouer, sinon nous seront dans l'obligation de les refuser.

Résponsabilité

- En cas de blessure(s) due à une tenue ou une consigne de sécurité non respectée, Le joueur sera l'unique responsable.

En cas de non respect le club et le bureau ce décline de toute responsabilité.

Une cotisation pour les adhérent est de 10€ par mois ou 2€50 la partie est exigé et 5euro pour les extérieurs.

Interdiction absolues

- Il est interdit d'apporter toutes sortes d'armes blanche lors des parties.
 - l'alcool interdit.
 - Avoir une attitude dégradante.
 - Ôter leur lunette/masque servant à protéger.
 - Tirer vers ou depuis les secteurs neutre/fumeur.

Augmenter la puissance de projection

- Bien que la puissance des répliques ne doit pas dépasser 2 joules. Certaines reproductions en sont loin, aussi, il est possible d'augmenter la puissance d'une répliques. Cela permet de booster les performances d'une réplique en terme de portée et de rapidité de la bille, attention cependant à rester dans le cadre de la législation des 2 joules.

Les joueurs "out"

- Tout le corps fait parti de la zone de touche hormis la réplique.
- Un joueur "touché" annonce qu'il est "OUT" et rejoint le point respawn le plus proche avec la main/réplique levé. Il ne peut donner d'informations à son équipe.
- Il est interdit de tirer intentionnellement sur un joueur déjà "touché".

Règles de tir

(S'applique en affrontement)

- Répliques de poing (PA semi automatique) (GBB, AEP, CO2...) jusqu'à 330 fps : Pas de distance minimum d'engagement.
- Répliques longues (semi automatique/pompe) (AEG, GBBR, SPRING, CO2, HPA...) jusqu'à 330 fps : Pas de distance minimum d'engagement.
- Répliques longues (semi automatique) (AEG, GBBR, SPRING, CO2, HPA...) 330 à 400 fps : 5 mètres de distance minimale d'engagement.
- Répliques de soutien (rafales courtes) (M249, M60, LMG, RPK...) jusqu'à 350 fps : 10 mètres de distance minimale d'engagement.
- Répliques de sniper / anti-sniper (semi automatique) (Lunette de visée et bipied obligatoires) : jusqu'à 435 fps : 10 mètres de distance minimale d'engagement.
- Répliques de sniper (Spring ou gaz à actionnement manuel) : jusqu'à 467fps : 20 mètres de

distance minimale d'engagement.

Attention aux abus

Grenade et fumigene

- Les fumigenes sont strictement interdit sur le terrain.
- Seul les grenade à Gaz/CO2/sping sont autorisées.
- Si grenade spécifique demander à un Responsable pour l'accord de l'utilisation.

Terrain

- Le terrain doit rester **PROPRE** à votre départ, des sacs poubelles seront à disposition pour vos déchets. Nous vous accueillons sur un terrain propre, laissé le propre.
- Pour cela deux samedis seront prévus pour l'aménagement dont 1 samedi obligatoire pour tout les joueurs inscrits.

Partie

- Des parties seront prévues tout les dimanches après-midi (journée complète)
 - Des parties nocturnes peuvent être organisées de temps à autre.
- Briefing obligatoire avant chaque partie, le silence est de rigueur lors de l'énonciation des consignes de sécurité et règles de jeu.
- Les consignes ne seront pas répétées, Toutes personnes n'ayant pas écoutés les consignes resteront à la zone neutre le temps de la partie.

Tout manquement aux règles sera sanctionné selon le degré de mise en danger !

Ploton d'exécution, expulsion temporaire ou définitive.

Sans possibilité de discuter !